



Percorso formativo su piattaforma Scuola Futura “Well within STEAM: interdisciplinarietà e inclusione”

60 ore

Unità didattiche di riferimento:

- **Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare (30 ore)**
- **Inclusione e personalizzazione nell’insegnamento delle STEAM (30 ore)**

Struttura organizzativa degli incontri

- **INSEGNANTI ALLO SPECCHIO - 29 marzo (ore 17:00)**. D.S. Prof.ssa Claudia Sabatano (2:30 ORE)
- **LE RAGIONI SOCIALI E PEDAGOGICHE DELL’APPROCCIO STEAM - 7 aprile (ore 17:00)**. Prof. Carlo Scognamiglio (2:30 ORE)
- **CAMBI DI DIREZIONE DI UNA LEZIONE - 12 aprile (ore 17:00)**. Prof. Massimo Patrone (2:30 ORE)
- **LABORATORI CREATIVI (gruppi in parallelo)**

20 aprile (ore 17:00) - Prof.ssa Danila Leonori: GRUPPO 2 - docenti scuole secondarie di secondo grado (2:30 ORE)

22 aprile (ore 17:00) - Prof.ssa Daniela Berardino: GRUPPO 1 - docenti scuole secondarie di primo grado (2:30 ORE)

- **LA COSTRUZIONE DI UN SETTING INCLUSIVO NELL’APPROCCIO STEAM - 28 aprile (ore 17:00)**. Prof. Carlo Scognamiglio (2:30 ORE)
- **LABORATORI CREATIVI - GRUPPO 1 e GRUPPO 2: Mese di maggio (10 ORE)**

NODI TEMATICI CHE CONFLUISCONO NEI LABORATORI CREATIVI:

UN APPROCCIO ESTETICO ALL’APPRENDIMENTO DELLE MATERIE SCIENTIFICHE - Prof.ssa Daniela Berardino

DAL BRAINSTORMING AL TESTING: PROGETTARE UN’UNITA’ DI APPRENDIMENTO INTERDISCIPLINARE - Prof.ssa Danila Leonori

INPUT DI INTERDISCIPLINARITA’ - Prof. Massimo Patrone

GRAMMATICA DELLA CREATIVITA’: QUANTE ‘A’ NELLA PAROLA ‘ARTE’? - Prof.ssa Alessandra Carlini

- **DEBRIEFING: Mese di settembre (2:30 ORE)**
- **Convegno a Palermo: Mese di settembre (12 ORE)**
- **Autoformazione e attività coordinata di ricerca-azione (23 ore da svolgere da marzo a settembre)**